# 3.30 프론트엔드 개발

* 재사용 할 컴포넌트 작성
  + 상단(네비바 부분), 하단부분 작성
* 개발 순서 결정
  + 일단, 레이아웃 전체를 잡아놓고 event처리 등등의 함수 제작하기로 함.